

Monitoring zařízení sítí v Mango – Finální test

Jméno a příjmení pracovníka: Datum:

1. Na jakém principu (modelu) funguje protokol SNMP?

- na principu klient <-> server, pro komunikaci používá UDP porty 161 a 162
- na principu peer to peer („rovný“ s „rovným“), pro komunikaci používá UDP porty 161 a 162
- na principu klient <-> server, pro komunikaci používá TCP porty 161 a 162

2. K čemu se v Mangu používá SNMP-TRAP ?

- jedná se o oznámení od klienta (agenta) → serveru (manažerovi), používá se k uvolnění DHCP LEASE v docsis sítích
- v Mangu se k ničemu nepoužívá
- jedná se o oznámení od klienta (agenta) - serveru (manažerovi), používá se k uvolnění DHCP LEASE, k oznámení stavu portů u ACCESS SWITCHŮ, apod.

3. Čím je v SNMP tvořeno tzv. OID (Object Identifier)?

- je tvořeno jak čísly, tak i písmeny
- je tvořeno čísly, v textové verzi (MIB) písmeny, jednotlivé záznamy jsou vždy odděleny tečkou
- je tvořeno pouze písmeny, které jsou odděleny tečkou

4. Co to jsou DX servery?

- DX servery jsou dohledové servery, jejichž název vychází z DohledX, mají na starost řízení a monitoring sítí, pro každou lokaci existují vždy dva DX servery, do sítě partnera je navázána VPN, DX servery běží vždy v našem datovém centru
- DX servery jsou dohledové servery, jejichž název vychází z DohledX, mají na starost řízení a monitoring sítí, pro každou lokaci existuje vždy jeden DX serverem, do sítě partnera je navázána VPN, DX server běží vždy v našem datovém centru
- DX servery jsou dohledové servery, jejichž název vychází z DohledX, mají na starost řízení a monitoring sítí, pro každou lokaci existuje vždy jeden DX server, který běží na serveru u partnera

5. Kdo zasílá SNMP-TRAP ?

- jedná se o řešení klient ↔ server, SNMP-TRAP zasílá vždy klient (agent) → serveru
- jedná se o řešení klient ↔ server, SNMP-TRAP zasílá vždy server → klientovi (agentovi)
- jelikož se jedná o peer to peer řešení, může SNMP-TRAP posílat kdokoliv komukoliv